

TORNEO JUAN JOSÉ MAROÑAS

17 Y 18 DE JUNIO DE 2017 • CAMPO MUNICIPAL ALBERTO RUIZ

## TORNEO FÚTBOL 7 ALEVINES Y BENJAMINES

ORGANIZA:





COLABORA:







**QUIENES SOMOS** 

SEDE DEL TORNEO

**EQUIPOS PARTICIPANTES** 

**GRUPOS DE ALEVINES** 

**GRUPOS DE BENJAMINES** 

**NORMAS** 



## **QUIENES SOMOS**



- Un Club con 50 años de historia
- Escuela más importante del Norte de Madrid
  - 38 equipos:
    - 4 Babys
    - 16 Fútbol 7
    - 18 Fútbol 11
- Instalaciones:
  - Campo de Fútbol Alberto Ruiz
  - Polideportivo Lorenzo Rico



## **EL TORNEO**



## ☐ FECHA DE CELABRACION:

- SADADO DÍA 17 DE JUNIO DE 2017
- DOMINGO DÍA 18 DE JUIO DE 2017

## ☐ CATEGORÍAS:

❖ ALEVIN F7 (2005/2006)

❖ BENJAMÍN F7 (2007/2008)

#### **EQUIPOS:**

- > 8 EQUIPOS POR CATEGORÍA
- ORGANIZA: AGRUPACIÓN DEPORTIVA COLMENAR VIEJO
- COLABORA: AYUNTAMIENTO DE COLMENAR VIEJO

## **SEDE DEL TORNEO**







Dimensiones: 105 x 68 m. Capacidad (grada): 1.200 personas





## **EQUIPOS PARTICIPANTES**





















## **GRUPOS DE BENJAMINES**



**GRUPO A** 

**GRUPO B** 



**A.D. COLMENAR VIEJO** 



**E.F. SIETE PICOS COLMENAR** 



C.P. PARLA ESCUELA



**A.D. COLMENAR VIEJO** 



**A.D. REAL DE MANZANARES** 



**D.A.V. SANTA ANA** 



C.D. CANILLAS



**UNION ADARVE** 

## FASE DE GRUPOS: GRUPO A



#### **SABADO 17 DE JUNIO**

A.D. COLMENAR VIEJO A	09:30	C.D. CANILLAS
C.P. PARLA ESCUELA	09:30	A.D. REAL DE MANZANARES
A.D. COLMENAR VIEJO A	11:00	A.D. REAL DE MANZANARES
C.D. CANILLAS	11:00	C.P. PARLA ESCUELA
A.D. REAL DE MANZANARES	12:30	C.D. CANILLAS
A.D. COLMENAR VIEJO A	12:30	C.P. PARLA ESCUELA

## FASE DE GRUPOS: GRUPO B



#### **SABADO 17 DE JUNIO**

	A.D. COLMENAR VIEJO B	10:15	E.F. SIETE PICOS COLMENAR
	D.A.V. SANTA ANA	10:15	UNION ADARVE
	D.A.V. SANTA ANA	11:45	A.D. COLMENAR VIEJO B
	UNION ADARVE	11:45	E.F. SIETE PICOS COLMENAR
E.F.	SIETE PICOS COLMENAR	13:15	D.A.V. SANTA ANA
	A.D. COLMENAR VIEJO B	13:15	UNION ADARVE

## **FASE FINAL. BENJAMINES**





## **GRUPOS DE ALEVINES**



#### **GRUPO A**





**A.D. COLMENAR VIEJO A** 



**A.D. COLMENAR VIEJO B** 



**C.D. CANILLAS** 



**D.A.V. SANTA ANA** 



C.F. POZUELO DE ALARCON



**ATL. DE MADRID** 



C.P. PARLA ESCUELA



**UNION ADARVE** 

## FASE DE GRUPOS: GRUPO A



#### **SABADO 17 DE JUNIO**

A.D. COLMENAR VIEJO A	17:00	C.F. POZUELO DE ALARCON
C.P. PARLA ESCUELA	17:00	C.D. CANILLAS
A.D. COLMENAR VIEJO A	18:30	C.D. CANILLAS
C.F. POZUELO DE ALARCON	18:30	C.P. PARLA ESCUELA
C.D. CANILLAS	20:00	C.F. POZUELO DE ALARCON
A.D. COLMENAR VIEJO A	20:00	C.P. PARLA ESCUELA

## FASE DE GRUPOS: GRUPO B



#### **SABADO 17 DE JUNIO**

D.A.V. SANTA ANA	17:45	ATL. DE MADRID
A.D. COLMENAR VIEJO B	17:45	UNION ADARVE
A.D. COLMENAR VIEJO B	19:15	ATL . DE MADRID
UNION ADARVE	19:15	D.A.V. SANTA ANA
A.D. COLMENAR VIEJO B	20:45	D.A.V. SANTA ANA
ATL. DE MADRID	20:45	UNION ADARVE
	•	•

## **FASE FINAL. ALEVINES**









TORNEO JUAN JOSÉ MAROÑAS

17 Y 18 DE JUNIO DE 2017 • CAMPO MUNICIPAL ALBERTO RUIZ



#### 1. REGLAS:

La COLMENAR CUP se jugará de acuerdo a las reglas de la R.F.E.F.

#### 2. FORMATO DEL TORNEO:

- Se formarán 2 grupos de 4 equipos cada uno de ellos. GRUPOS A y B
- > Todos los equipos de cada grupo jugarán contra el resto de equipos del mismo grupo una fase previa en forma de liguilla
- Cada partido ganado supone la obtención de 3 puntos.
- Cada partido empatado supone la obtención de 1 punto.
- Cada partido perdido supone la obtención de 0 puntos.
- Si al final de la liguilla de clasificación, dos o mas equipos hubieran sumado el mismo número puntos, se procederá a determinar la clasificación entre ellos de la siguiente forma:
  - 1. Resultado particular entre los equipos empatados
  - 2. Diferencia de goles en general
  - 3. Mayor número de goles a favor
  - 4. Menor número e goles en contra
  - 5. Deportividad (menor número de tarjetas)
  - 6. Sorteo por moneda



- Los equipos posicionados en la fase de grupos 1º y 2º jugaran la fase final absoluta para dirimir los puestos del 1º al 4º
- ➤ El primer clasificado del Grupo A jugará con el 2ª del grupo B la semifinal SF1
- El primer clasificado del Grupo B jugará con el 2ª del grupo A la semifinal SF2
- El equipo perdedor de la semifinal SF1 jugará contra el perdedor de la semifinal SF2
- El equipo ganador de la semifinal SF1 jugará la final contra el ganador de la SF2

#### 3. CATEGORÍAS:

- ❖ ALEVÍN: Jugadores nacidos en los años 2005 y 2006.
- ❖ BENJAMÍN: Jugadores nacidos en los años 2007/2008.

#### 4. PROGRAMA DE PARTIDOS:

- La liguilla de Fase de Grupos, los Cuartos y la Primera Fase de consolación se jugará el día 17 de junio de 2017
- Las Semifinales, la Final, 3° y 4° Puesto se jugaran del domingo 18 de junio de 2017

#### 5. DURACION DE LOS PARTIDOS:

- ✓ Todos los partidos se jugarán 2 tiempos de 15 minutos con un descanso intermedio de 5 min.
- ✓ En los partidos de la fase final se jugarán 2 tiempos de 15 minutos con un descanso de 5 min. Si al finalizar en encuentro el resultado fuera de empate, habrá una tanda de 3 penaltis. Si continua el empate, se seguirán lanzando hasta deshacer dicho empate. Solo podrán lanzar los jugadores que finalicen el tiempo reglamentario en el campo



#### 6. RELACION DE JUGADORES Y SISTITUCIONES:

- Todos los jugadores deberán presentar antes del primer partido y a través de su Delegado la ficha federativa junto con la relación de los mismos.
- Cada equipo podrá inscribir un máximo de 14 jugadores en el torneo.
- Cada equipo podrá alinear 12 jugadores en el acta de cada partido.
- Los cambios son libres, realizándose cuando el juego esté parado.
- Un jugador que haya sido expulsado durante el transcurso de un partido, no podrá ser alineado en el siguiente encuentro. A expensar de lo que dictamine el Comité Organizador.
- Las tarjetas amarillas no son acumulativas.
- Cualquier reclamación deportiva podrá ser presentada por escrito al comité de Competición del torneo en lo 30 minutos posteriores al partido en cuestión.

#### 7. ARBITROS:

Todos los árbitros serán federados y adscritos al RFFM.



#### 8. EQUIPACIÓN:

- ✓ Todos los equipos deberán llevar al Torneo tanto si 1ª equipación como una 2ª equipación debidamente numeradas.
- ✓ Cada jugador deberá llevar el mismo número tanto en la 1ª como en la 2ª equipación y deberá conservarla durante el Torneo

#### 9. DOCUMENTACION A APORTAR EN CADA PARTIDO:

- ✓ El delegado de cada equipo deberá presentar con 30 minutos de antelación la relación de jugadores que van a intervenir en el partido. Indicando nombre y número.
- ✓ Ningún partido comenzará sin que el arbitro disponga de la lista de jugadores.

#### 10. PUNTUALIDAD:

✓ Todos los equipos deberán estar en el terreno de juego al menos 45 minutos antes del comienzo del partido.

#### 11. PERSONAL:

✓ Todos los equipos tendrán a su disposición una persona de la ORGANIZACIÓN durante la duración del Torneo para cualquier cosa que necesiten.



#### 12. CAMPOS DE JUEGO Y MATERIAL

- Todos los partidos se jugarán en las instalaciones de la ADCV CAMPO DE FUTBOL ALBERTO RUIZ
- Los partidos se jugaran con balones del número 4.

#### 13. TROFEOS

- Los trofeos se entregarán en la ceremonia de clausura que tendrá lugar al termino del la Final del torneo, siendo indispensable la presencia de todos los equipos participantes.
- Se entregarán los siguientes trofeos
  - Del Equipo Campeón al 4º clasificado
  - Mejor Jugador
  - Máximo Goleador
  - Mejor afición

#### 14. MODIFICACION

Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en este reglamento, es competencia exclusiva de los responsables del Torneo. Siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, interpretar, modificar y aplicar las reglas según sus criterios a las necesidades del Torneo.



#### 15. CENTRO ASISTENCIAL

El torneo cuenta con un servicio completo de fisioterapia. En caso de producirse una lesión de gravedad, el jugador deberá ser atendido en el Centro Médico concertado por la RFFM.

#### 16. INFORMACION

En caso de cualquier duda o aclaración, dirigirse al comité Organizador del Torneo, en los teléfonos:





# AGRUPACIÓN DEPORTIVA COLMENAR VIEJO



## Escuela de Fútbol

