



✉ cdfutbolguadalix@gmail.com

📍 C/ Ebro, 3
28794 Guadalix de la Sierra (Madrid)

☎ 607 18 97 78

NORMAS REGULADORAS DE LA I ESPINAR BENJAMIN CUP

1. REGLAS

La primera edición de la **ESPINAR BENJAMIN CUP** será jugado de acuerdo con las reglas de la R.F.E.F.

2. FORMATO DEL TORNEO

- Se formarán 6 grupos de 4 equipos cada uno de ellos (Grupo A, Grupo B, Grupo C, Grupo D, Grupo E, Grupo F).
- Todos los equipos de cada grupo jugarán contra el resto de equipos de su mismo grupo una fase previa en forma de liguilla.
- Cada partido ganado supone la obtención de 3 puntos.
- Cada partido empatado supone la obtención de 1 punto.
- Cada partido perdido supone la obtención de 0 puntos.
- Si al final de la liguilla de clasificación, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:
 - a) Resultado del partido entre los equipos empatados (particular).
 - b) Diferencia de goles general (a favor y en contra).
 - c) Mayor número de goles a favor.
 - d) Menor número de goles en contra.
 - e) Lanzamiento de moneda.



Nos movemos por el fútbol y para el fútbol

- Los dos primeros equipos clasificados y los cuatro mejores terceros de cada grupo, pasarán a jugar Octavos de final. (**FASE FINAL**).
- Los eliminados en Octavos de final pasarán a jugar **CONSOLACIÓN** por los puestos del 9º al 16º.

FASE FINAL

OCTAVOS DE FINAL

- El primero del Grupo F jugará contra el tercer mejor tercero los Octavos de Final 1.
- El primero del Grupo C jugará contra el segundo mejor tercero los Octavos de Final 2.
- El primero del Grupo B jugará contra el primer mejor tercero los Octavos de Final 3.
- El primero del Grupo A jugará contra el cuarto mejor tercero los Octavos de Final 4.
- El primero del Grupo D jugará contra el segundo del Grupo F los Octavos de Final 5.
- El primero del Grupo E jugará contra el segundo del Grupo C los Octavos de Final 6.
- El segundo del Grupo A jugará contra el segundo del Grupo E los Octavos de Final 7.
- El segundo del Grupo B jugará contra el segundo del Grupo D los Octavos de Final 8.

CUARTOS DE FINAL

- El ganador de los Octavos de Final 1 jugará contra el ganador de los Octavos de Final 2 los Cuartos de Final 1.
- El ganador de los Octavos de Final 3 jugará contra el ganador de los Octavos de Final 4 los Cuartos de Final 2.
- El ganador de los Octavos de Final 5 jugará contra el ganador de los Octavos de Final 6 los Cuartos de Final 3.
- El ganador de los Octavos de Final 7 jugará contra el ganador de los Octavos de Final 8 los Cuartos de Final 4.

SEMIFINAL

- El ganador de los Cuartos de Final 1 jugará contra el ganador de los Cuartos de Final 2 la Semifinal 1.
- El ganador de los Cuartos de Final 3 jugará contra el ganador de los Cuartos de Final 4 la Semifinal 2.

3º Y 4º PUESTO

- El perdedor de la Semifinal 1 jugará contra el perdedor de la Semifinal 2 por el 3º y 4º puesto.

FINAL

- El ganador de la Semifinal 1 jugará contra el ganador de la Semifinal 2 **LA GRAN FINAL.**

CONSOLACIÓN

- El perdedor de los Octavos de Final 1 jugará contra el perdedor de los Octavos de Final 2 los Cuartos de Final C 1.
- El perdedor de los Octavos de Final 3 jugará contra el perdedor de los Octavos de Final 4 los Cuartos de Final C 2.
- El perdedor de los Octavos de Final 5 jugará contra el perdedor de los Octavos de Final 6 los Cuartos de Final C 3.
- El perdedor de los Octavos de Final 7 jugará contra el perdedor de los Octavos de Final 8 los Cuartos de Final C 4.

3. CATEGORÍA

Los jugadores participantes en el Torneo serán nacidos en el año 2008 y 2009.

4. PROGRAMA DE PARTIDOS

- La liguilla de la Fase Previa de grupos se jugará el sábado 28 de abril en horario de mañana y tarde.

· FASE FINAL:

Octavos de Final, Cuartos de Final, Semifinal, 3º y 4º puesto y la Gran Final se jugarán el domingo 29 de Abril en horario de mañana y tarde.

· CONSOLACIÓN:

Partidos por el puesto 9º al 16º se jugaran el domingo 29 de Abril en horario de mañana.

5. DURACIÓN DE PARTIDOS

- La liguilla de la Fase Previa, puestos del 9º al 16º y 3º y 4º se jugarán mediante partidos con una duración de 2 tiempos de 12 minutos (a tiempo corrido) y un descanso de 2 minutos entre ambas mitades.

- La FASE FINAL constará de 2 tiempos de 15 minutos (a tiempo corrido) con un período de descanso de 5 minutos.
- **LA GRAN FINAL** constará de 2 tiempos de 20 minutos (a tiempo corrido) con un descanso de 5 minutos.
- En los partidos de la FASE FINAL, puestos del 9º al 16º y 3º y 4º, si al finalizar el encuentro el resultado fuera de empate, se pasará directamente a una tanda de 3 penaltis. Si persiste el empate, se seguirán lanzando penaltis hasta deshacer dicho empate.

6. RELACIÓN DE JUGADORES/SUSTITUCIONES

- Todos los jugadores deberán tener presente en caso de reclamación **Ficha-federativa, DNI, Libro de Familia o Pasaporte en vigor.**
- Pudiendo ser inscritos por equipo un máximo de 15 jugadores.
- Se podrán realizar en cada partido todos los cambios que se crean oportunos.
- Los jugadores que no participen en cada uno de los encuentros, podrán sentarse en el banquillo junto al cuerpo técnico y demás sustitutos, debiendo vestir **DIFERENTE indumentaria** que el resto de jugadores sustitutos.
- Un jugador que haya sido expulsado durante el transcurso de un partido, no podrá jugar al menos durante el siguiente partido, a expensas de lo que dictamine el Comité de Disciplina.
- Cualquier reclamación deportiva podrá ser presentada por escrito en los **15 minutos** posteriores al partido en cuestión.
- Las tarjetas amarillas, no son acumulables para sancionar con un partido de suspensión por acumulación de las mismas.

7. ÁRBITROS

Todos los árbitros y árbitros asistentes serán adscritos al CAFM.

8. EQUIPACIÓN

- Todos los equipos deberán llevar al Torneo y a cada partido tanto su 1ª como su 2ª equipación, debidamente numeradas.
- En caso de coincidir las equipaciones será el equipo en segundo lugar en el calendario el que deba cambiar su equipación.
- Cada jugador llevará el mismo número, tanto en la 1ª como en la 2ª equipación, y deberá conservarlo durante todo el Torneo.

9. DOCUMENTACIÓN A APORTAR EN CADA PARTIDO

- El Delegado del equipo deberá presentar con 45 minutos de antelación al primer partido, la relación de jugadores que van a intervenir en el Torneo, en el primer partido del mismo. Deberá contener el nombre del jugador, el dorsal con el que interviene en el mismo y la fecha de nacimiento.
- Ningún partido puede comenzar sin que la organización disponga de las listas de los jugadores.

10. PUNTUALIDAD

Todos los equipos deberán estar en el campo al menos 45 minutos antes del comienzo del primer partido, y antes de cada partido deberán estar en el punto de salida 5 minutos antes de la hora del partido.

11. CAMPO DE JUEGO/MATERIAL

- Los campos en los que se desarrollará la competición (CAMPO 1 y CAMPO 2) del campo de fútbol Virgen del Espinar.
- El torneo se jugará con balones del nº 4 aportados por la organización.

12. TROFEOS

Los trofeos se entregarán en la ceremonia de clausura del Torneo que tendrá lugar al término de la Final. Se entregarán trofeos y diplomas a:

- a) Cuatro primeros clasificados.
- b) Mejor jugador.
- c) Mejor portero.
- d) Mejor entrenador/a.
- e) Mejor afición.
- f) 7 ideal.

13. INFORMACIÓN

- En caso de dudas o para cualquier aclaración, deberán dirigirse al Comité Organizador del Torneo.
- Email: cdfutbolguadalix@gmail.com

14. NOTAS IMPORTANTES

- Los citados campos son de hierba artificial y con unas dimensiones adaptadas al reglamento F7 de la Real Federación Española de Fútbol.
- Dentro de las citadas instalaciones, los equipos dispondrán de zonas para realizar el calentamiento previo a los partidos y un vestuario compartido en todos los partidos.

Cualquier desperfecto producido por el mal uso, tanto de las instalaciones deportivas como de los lugares de alojamiento, será asumido por cada uno de los clubes.

15. PÚBLICO

- La entrada al recinto tendrá un coste de 3€ por persona (menores de 13 años gratis) y recibirán una pulsera cada día para poder entrar y salir del recinto las veces que deseen.
- Pedimos desde la organización y para el buen funcionamiento del torneo respecto por los participantes, árbitros, resto de público y organización.
- La organización pide a los diferentes clubes que sean responsables del buen comportamiento del propio club como de sus aficionados, teniendo a su disposición a la organización para cualquier problema que necesiten.

16. EQUIPOS PARTICIPANTES

CLUB	EQUIPACIÓN	
	CAMISETA	PANTALÓN
ACADEMIA DE FÚTBOL ALCOBENDAS	Verde	Negro
A.D COLMENAR VIEJO	Blanca / franja roja	Blanco
A.D VILLAROSA	Azul	Azul
A.D ILLESCAS	Blanca	Blanco
ASOC. CODEC	Amarilla	Azul
C.D CARRANZA	Rayas azul y blanca	Azul
C. GUADALIX DE LA SIERRA	Azul	Blanco
C.D LEGANÉS	Rayas azul y blanca	Blanco
C.D MALILLA	Verde	Rojo
CLUB AT. MADRID	Rayas rojas y blancas	Azul
C.F FUENLABRADA	Azul	Azul
A.D.C BRUNETE	Naranja	Negro
E.F SIETE PICOS	Amarilla	Azul
ESPARTALES SUR	Naranja	Negro
FAIR PLAY PARLA	Rosa	Azul
GETAFE C.F.	Azul	Azul
LA POVEDA	Blanca	Azul
MÓSTOLES U.R.J.C.	Azul	Azul
RAYO C. ALCOBENDAS C.F.	Blanca / franja verde	Blanco / franja verde
RAYO VALLECANO DE MADRID	Blanca / franja roja	Blanco / franja roja
SEVILLA F.C	Blanca	Blanco
TRES CANTOS C.D.F.	Blanca	Negro
U.D SANSEBASTIÁN DE LOS REYES	Blanca /franja roja	Blanco
C.D SAMPER	Blanco	Blanco